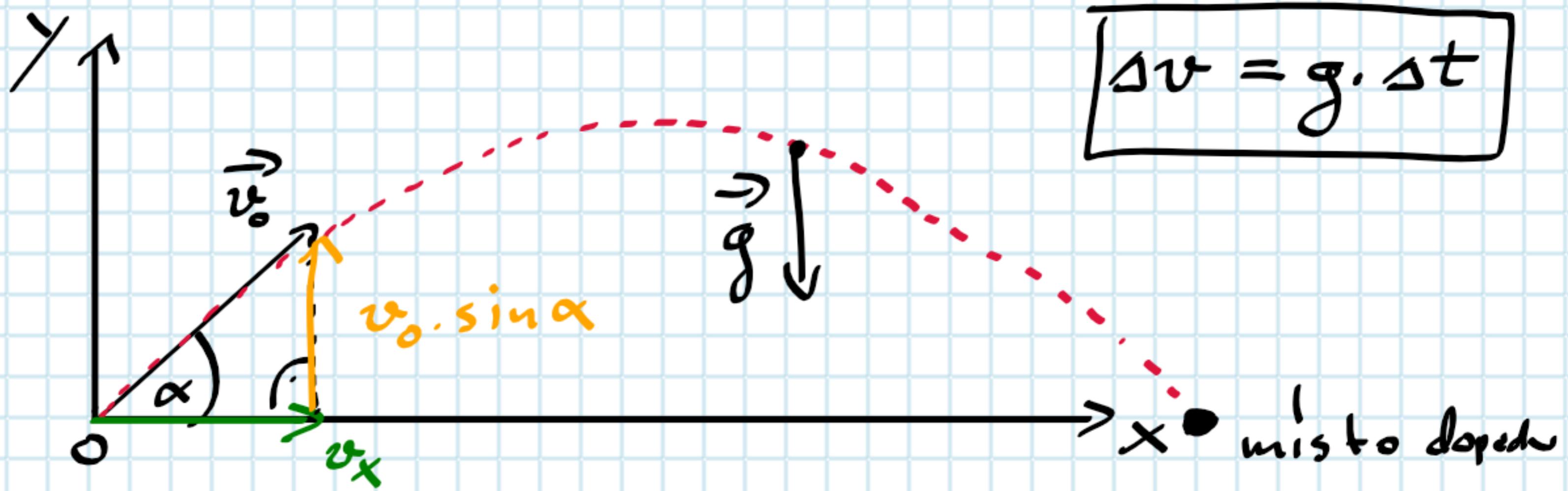


## Síkmyj vrh



$$\Delta v = g \cdot \Delta t$$

→ Rozložíme pol. b. tělesa do směru osy x a y

• rychlosť ve směru osy x:

$$v_x = v_0 \cdot \cos \alpha \dots \text{zůstává konstantu}$$

• rychlosť ve směru y:

$$v_y = v_0 \cdot \sin \alpha - g \cdot t \dots \begin{matrix} \text{mení se} \\ \text{s časem} \end{matrix}$$

## Sopřadnice

- na ose x:

$$x = v_0 \cdot t \cdot \cos \alpha$$

- na ose y:

$$y = v_0 \cdot t \cdot \sin \alpha - \frac{1}{2} g t^2$$

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

V okamžiku dopetu:  $y = 0$

$$0 = v_0 t \cdot \sin \alpha - \frac{1}{2} g t^2$$

$$gt^2 = 2 \cdot v_0 t \cdot \sin \alpha \quad | :t$$

$$t_d = \frac{2 \cdot v_0 \cdot \sin \alpha}{g}$$

$x$ -osa' souřadnice dopadu = délka vrchu

zadáme  $t_D = \frac{2v_0 \cdot \sin \alpha}{g}$

$\rightarrow$  dosadíme do rovnice pro  $x$ :

$$x = v_0 t \cos \alpha$$

$$x = v_0 \cdot \frac{2v_0 \sin \alpha}{g} \cdot \cos \alpha$$

$$= \frac{v_0^2}{g} \cdot 2 \sin \alpha \cos \alpha = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$$

délka vrchu...

místo dopadu na  $x$

Pod jakým úhlem je potřeba těleso vrhnout, aby doletlo co nejdál?

$\sin(2\alpha)$  má největší hodnotu, tj. 1, jestliže

$$2\alpha = 90^\circ$$

$$\underline{\underline{\alpha = 45^\circ}}$$

2) Lukostřelec vystřelí pod úhlem  $30^\circ$  šíp rychlostí 60 m/s. Do jaké vzdálenosti šíp doletí?

$$\begin{aligned}
 d &= \frac{v_0^2}{g} \cdot \sin 2\alpha = \frac{60^2}{10} \cdot \sin 60^\circ \text{ m} = \\
 &= \frac{3600}{10} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ m} = 180\sqrt{3} \text{ m} \approx \underline{\underline{312 \text{ m}}}
 \end{aligned}$$